

Eingeschränktes Programm des Schülerlabors an Ihrer Schule

Aufgrund von Renovierungsarbeiten in unserem Gebäudeabschnitt können wir für das Wintersemester folgendes Programm anbieten:

Teilprogramm 90 Minuten Workshop

Es wäre möglich, die Workshops von ca. 3 Parallelklassen an einem Tag durchführen zu lassen. Für die Durchführung bei mehr als einer Klasse ist es erforderlich, die Versuche im selben Raum abzuhalten. **Bitte angeben: Anzahl der Klassen - mit Zeitplan**

Physik im Alltag	- Brückenbau: Hängebrücke und Stegbrücke
Luft	- Kugel in die Flasche pusten (Luftströmung) - Magdeburger Halbkugel (Luftdruck) - Kartesischer Taucher - Luft hat ein Gewicht - Ist Luft nichts?
Magnetismus	- Was ist magnetisch - Wie funktioniert ein Magnet - Kompass und Kraftlinien - Unsichtbare Kräfte
Kosten: 2,50 €/Schüler	

Vormittagsprogramm 2,5 bis 3 Stunden Workshop

Einführung + Teil 1 - dazwischen PAUSE - Teil 2

Zauberschule Informatik	- Zahlen darstellen-mal anders (Zahlen nur mit 0 und 1 darstellen) - Wie Texte und Bilder im Computer entstehen - Wie erkennt ein Computer Fehler?	- Türme von Hanoi (Der Computer - ein Hochstapler?) - Wir würfeln Markow-Ketten (Wie wahrscheinlich ist etwas?) - Wie sieht ein Computer von innen aus? Wir sehen nach!
Luft	- Kugel in die Flasche pusten (Luftströmung) - ist Luft nichts? - Magdeburger Halbkugel (Luftdruck) - Kartesischer Taucher	- Luft hat ein Gewicht - Luft bremst (Fallschirmmännchen) - Luft treibt an
Technik im Alltag	Mit LEGO und Tablet-PC verbinden wir die mediale Welt mit der Technik	
Mediale Bildung und Technik = NEU =	- Motor ansteuern - Wie arbeiten Zahnräder zusammen? - Einfache Programmierung ohne Vorkenntnisse	Wie schaffen wir es mit dem gelernten ein Karussell zu bauen und zu steuern?
Magnetismus	- Eigenschaften von Magneten - Magnetpole sichtbar machen - Kompass und Kraftlinien	- Was ist magnetisch? - Der halbe Magnet - Unsichtbare Kräfte - Magnetfelder
Kosten: 4,00 €/Schüler		

Benötigte Angaben: Workshop Ansprechpartner Adresse Jst. Anzahl der Schüler (pro Klasse) Raum

